

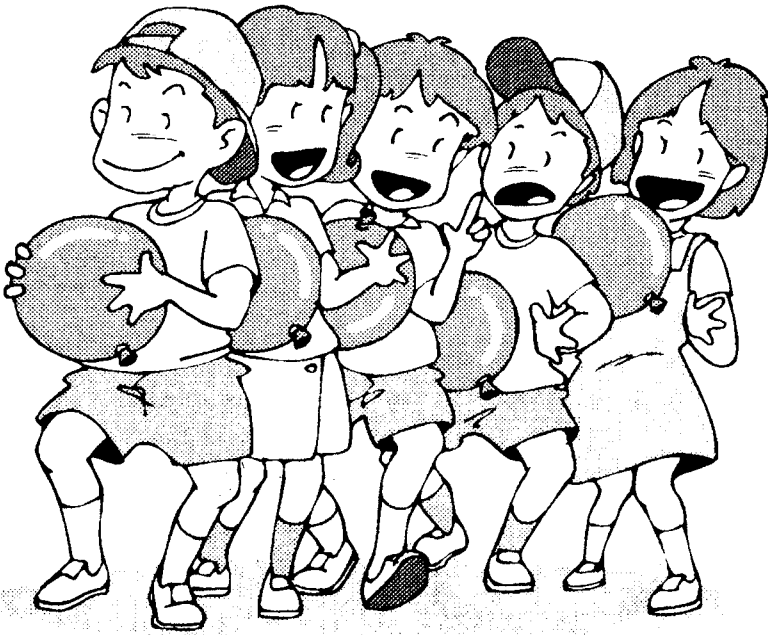
あそびのレシピ

リーダーの資質を学ぶ

風船列車

かを遊びながら体験するものです。

「リーダーシップ」について書かれた本はたくさん出版されていますが、そもそもリーダーシップとは何でしょう。私は「ついてくる人がいること」だと思っています。今のゲームでは、人がついてくることはどんなことか、リーダーシップとはどんなものか、新しい視点や考え方を発見できるかもしれませんよ。



【人数】 6人以上

【場所】 どこでも自由に歩ける場所

【道具】 人数分の風船

【遊び方】

① 5人から7人で一つのグループを作る。風船を一人1個ずつ膨らませる。

② 風船を全員膨らませたら、グループは縦1列に並ぶ。先頭の人自分の風船を胸の前で持ち、それ以外の人前の人自分の背中と自分の胸の間に風船を挟んで落ちないようにする。

③ 両手は横に出してプラプラ。前の人自分の体をつかんだり、風船に触ることは禁止。

④ いよいよ出発。先頭の運転士は、会場を自由に歩き回る。後ろの人は風船が落ちないように前の人についていく。このとき、風船が落ちそうになっても手を使ってはいけない。

⑤ 誰か一人でも風船を落としたり、運転士交代。先頭にいた人は最後尾について再スタート。

⑥ 運転士が後ろの人のことを考えずに自分のペースで進めば風船は落ちる。全員が運転士をしたら風船が落ちないためのコツを話し合ってみよう。

九州あそびの研究所・中島宏所長
問い合わせは092 (882) 0363